

교수·학습 과정안

학습주제	(한자리수) + (한자리수) 덧셈에 관련된 탐구활동		
성취기준	한 자리 수의 범위에서 받아올림이 없는 덧셈의 계산 원리를 이해하고 계산할 수 있다.		
학습단계	매쓰팜 레벨1	소요시간	30분
학습대상	7세~초등학교 1학년	난이도	레벨1(1~16)
학습목표	1. 한자리수+한자리수 덧셈을 할 수 있다. 2. 다양한 상황에서 발생할 수 있는 덧셈식을 세우고 덧셈을 구할 수 있다.		
수업전략	교수·학습 모형	문제 해결 학습 모형	
	학습 형태	전체-개별-전체	
	중심 학습 활동	도미노 카드 놀이, 매쓰팜 게임	
	핵심역량	기초학습능력, 문제해결능력	
	학습 자료	0~5 숫자카드, 매쓰팜 게임	

단계	학습요소	교사활동(■)	학생활동(▷)	시간	자료(☞) 및 유의점
문제확인하기	동기유발	◎ 동기 유발(1) ■ 반 친구들 대표로 ○○이가 나와서 숫자카드 두 개를 각 각 뽑아서 더해 보겠습니다. ■ 선생님도 숫자카드 2장을 뽑아서 더해 보겠습니다. ■ 선생님과 여러분 중 누가 가장 큰 수를 만들었나요?	▷ 앞으로 나온 학생은 무작위로 두 개를 뽑아 더해서 가장 큰 수를 만들어 본다. ▷ 나머지 학생들은 선생님의 덧셈과 대표 학생의 덧셈이 맞았는지 크기와 함께 확인한다.	5'	☞ 0~5까지 숫자카드
		◎ 동기 유발(2) ■ 여러분 앞의 화면을 잠깐 보면 농장을 운영하는 게임입니다. ■ 농장에 심을 작물을 사고, 작물 수만큼 필요한 비료를 구입해야 하는데요. 비료를 몇 개 사야 할까요? ■ 오늘은 재미있는 활동을 통해 더하기를 공부해 보겠습니다.			☞ 매쓰팜을 프레젠테이션 화면으로 준비
	학습 목표 제시	◎ 학습 목표 제시 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">이용한 문제를 해결 할 수 있다.</div>			
	학습 활동 안내	◎ 학습 활동 안내 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> 【 활동1】 도미노 카드 놀이 【 활동2】 매쓰팜 농장 게임 </div>			

문제 해결 방법 찾기 및 문제해결하 기	활동1	【활동1】 도미노 카드 놀이 <ul style="list-style-type: none"> ■ 이번 시간에는 그 동안 배운 두 수의 덧셈에 관하여 도미노 카드를 가지고 재미있는 놀이를 해볼거예요. ■ 도미노 카드를 2장씩 뽑아 잘 보이게 옆에 놓으면 됩니다. 도미노 카드에는 어떤 것들이 있나요? ■ 맞습니다. 도미노 카드 양쪽 점의 합이 4가 되는 카드는 무엇이 있나요? ■ 그럼 이번엔 도미노 카드 양쪽 점의 합이 3인 카드의 쌍을 모두 찾아볼까요? ■ 이번에는 도미노 카드 양쪽 점의 합이 6이 되는 카드의 쌍을 모두 찾아 나열해 볼까요? 	<ul style="list-style-type: none"> ▷ 도미노 카드를 준비한다. ▷ 점이 없는 것에서부터 6개가 찍힌 것까지 있습니다. ▷ 도미노 카드 양쪽 점의 합이 4가 되는 카드는 0과 4, 1과 3, 2와 2, 4와 0 이렇게 5쌍이 있습니다. ▷ 0과 3, 1과 2, 2와 1, 3과 0이 있습니다. ▷ 0과 6, 1과 5, 2와 4, 3과 3, 4와 2, 5와 5, 6과 0의 7쌍이 있습니다. 	10'	☞ 도미노 카드
	활동2	【활동2】 매쓰팜 농장게임 <ul style="list-style-type: none"> ■ 이번에는 매쓰팜 농장게임을 해볼까요? ■ 먼저 매쓰팜 농장화면을 간단하게 설명할게요. 매쓰팜에서는 여러 가지 작물을 구입해서 심을 수가 있습니다. 작물을 파는 상점에 들어가 볼까요? ■ 구입하고 싶은 작물을 선택하고 선택한 작품의 더하기 값을 맞추면됩니다. ■ 자, 그럼 이제 농장으로 가서 이렇게 작물을 심으면 됩니다. 	<ul style="list-style-type: none"> ▷ 핸드폰을 2명씩 모둠을 지어 준비합니다. ▷ 농장에 들어가서 2명이 게임 플레이를 진행합니다. ▷ 화면설명과 작물 선택까지는 선생님과 같이 진행을 합니다. ▷ 진행방법에 대한 이해가 되면 모둠별로 농장게임을 해봅니다. 	10'	☞ 선생님의 매쓰팜 화면보여주기

		<ul style="list-style-type: none"> ■ 이제부터 모둠별로 농장 게임을 해보세요. 			
일반화하기	정리하기 차시예고	<ul style="list-style-type: none"> ◎ 정리하기 <ul style="list-style-type: none"> ■ 오늘 어떤 활동들을 했나요? 활동을 하면서 어떤 계산을 해보았나요? ◎ 차시예고 <ul style="list-style-type: none"> ■ 좋습니다. 오늘은 재미있게 모두가 다 잘 해주었습니다. 다음시간에는 두자리수+한자리수 덧셈을 공부하도록 하겠습니다. 	<ul style="list-style-type: none"> ▷ 도미노 카드 놀이와 매쓰팜 농장게임을 했습니다. ▷ 더하기입니다. 	5'	