

## 1. 상상해 보기



- ▶ 오늘 체험해볼 **게임의 타이틀 화면**입니다. 게임의 타이틀을 보고 어떤 종류의 게임일지 상상해 볼까요?



- ▶ 오늘 체험해 볼 게임에 등장하는 **메인 캐릭터**입니다. 게임에서 캐릭터가 어떤 성격일지 상상해 볼까요?

- ▶ 캐릭터에 어울리는 이름을 지어 주세요!



- ▶ 오늘 체험해 볼 게임에 등장하는 **보조 캐릭터**입니다. 게임에서 캐릭터가 어떤 성격일지 상상해 볼까요?

- ▶ 캐릭터에 어울리는 이름을 지어 주세요!

## 2. 'Code Planet' 게임 구성

	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 블록형 코딩 언어를 통해 움직일 수 있는 메인 캐릭터와 보조 캐릭터</li> <li>▶ 메인 캐릭터와 보조 캐릭터가 명령어에 의해 한 칸 씩 움직일 수 있는 타일 형태의 지도</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 블록형 코딩 언어</li> </ul>

## 3. 'Code Planet' 미션

### 실행 화면

	
<h4>미션</h4>	<h4>주의 사항</h4>
<p>블록형 코딩 언어를 통해 캐릭터를 움직여 지도 위의 목적지까지 이동하여 에너지 획득하기!</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 좀 더 빨리 스테이지를 클리어 하거나</li> <li>▶ 해당 챕터에서 배운 새로운 코딩 문법을 이용해야 더 많은 에너지를 획득할 수 있다.</li> </ul>

#### 4. 'Code Planet' 게임 플레이

<p>코딩 언어 입력</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 코딩 언어를 탭하여 입력</li> </ul>
<p>코딩 언어 삭제</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 코딩창에 입력된 코딩 언어를 더블탭하여 삭제</li> <li>▶ 코딩창의 줄번호를 더블탭하면 줄 전체가 삭제</li> </ul>
<p>캐릭터 움직이기</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 코딩 언어를 모두 입력 후, 실행 버튼 선택하여 캐릭터 움직임</li> <li>▶ 실행 후 빨리 움직이기 선택하면 캐릭터가 2배 빨리 움직임</li> </ul>
<p>기타</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 언두: 입력 취소</li> <li>▶ 리두: 복원</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 삭제</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 줄바꿈</li> </ul>

### 5. 'Code Planet' 블록형 코딩 언어

블록	설명
	캐릭터가 바라보는 방향으로 한 칸 직진한다.
	캐릭터가 바라보는 방향에서 시계 반대 방향으로 90도 회전한다.
	캐릭터가 바라보는 방향에서 시계 방향으로 90도 회전한다.
	캐릭터가 서 있는 위치에서 타일 하나를 점프해서 지나간다.
	주어진 블록형 코딩 언어를 반복해서 수행한다.  (직진)(좌회전)(함수1)을 (1)번 반복해라.
	블록형 코딩 언어의 행동의 조건을 지정하여 수행한다.  캐릭터 정면에 (함정)이 있으면, (직진)(실행)(점프) 하여라
	저장해 놓음 블록형 코딩 언어 모음을 호출해서 사용한다. - F1, F2, F3 탭에 나중에 반복해서 사용할 블록형 코딩 언어들을 미리 입력해 놓고 필요할 때 사용
	보조 캐릭터(서브봇)이 (상자), (나무), (전기)를 제거하기 위한 행동을 수행한다.

 **블록형 코딩 언어를 통해 프로그래밍을 하기 위해 필요한 추가적인 아이콘 확인하기**


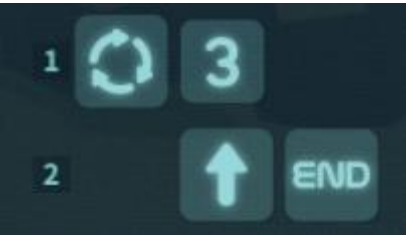
박스	함정	막다른길	나무	웅덩이	전기	에너지 아이템
						
						

## 6. 'Code Planet' 프로그래밍 학습

### ☞ 블록형 코딩 언어를 프로그래밍 언어로 바꿔보기

블록	설명
	moveForward()
	turn(TURN_LEFT)
	turn(TURN_Right)
	jump()
	for( ___ to ___ )
	if(frontTile.TileType== _____ )
	p1()

### ☞ 블록형 코딩 언어를 프로그래밍 언어로 바꿔보기 예제

블록형 코딩 언어	프로그래밍 언어
	<pre>main:   moveforward()   moveforward()   turn(TURN_LEFT)</pre>
	<pre>main:   for(1 to 3){     moveForward();   }</pre>